


*KONSTRUKCYJA
ZNAKU SZATAŃSKIEGO
ZBORU LUDZKIEGO,
KTÓRY W ROKU PAŃSKIM 1981
POLSKIM TOWARZYSTWEM
INFORMATYCZNYM NAZWANY ZOSTANIE
I PIEKELNE MACHINY
NA USŁUGACH MIEĆ BĘDZIE.*

*Instrukcyja przez światłych geometrów
naszych czasów w dwudziestu sześciu
punktach spisana, dla gładyszek
i jegomościów maści wszelakiej przeznaczona,
a i ku pamięci potomnym dana.*



My ludzie w geometryji biegli ten dokument spisujemy, co by nasi następcy nasze przemyśliwania w swoim uważaniu mieli, a i życie bez konieczności rozwiązywania zagmatwanych problemów wiedli.

Najsamprzód, zanim do opisu rysunków jakowychś przejdziemy, w materiały i przyrządy różnorakie zaopatrzyć się trzeba, co by tokiem naszego myślenia praktycznie nadążać.

I tak, kawałek papieru białego, tudzież węgiełek cienki do rysowania potrzebny będzie. Kiedyś nasi potomkowie węgiełek w drzewce oprawią i ołówkiem nazywać będą.

A i szmata jakowaś do wycierania kresek węgielkiem uczynionych się przyda, co kiedyś dziwnym elastycznym przedmiotem zastąpiona będzie i gumką nazwanym.

Atrament granatowy też potrzebny będzie, a i tępe gęsie pióro do niego przydatnym się okaże. Jeśli atramentu takowego nie posiadasz, to udaj się do lasu pobliskiego, zerwij jeżyn trochę i sok z nich wyciśnij do naczynia jakowegoś. Pod koniec tysiąclecia drugiego kolor tego atramentu dziwnymi symbolami $CMYK = (100, 79, 0, 0)$ oznaczany będzie.

Gdy pióra gęsiego nie masz, to wyjdź na ganek swój, rozejrzyj się wokół, co gęś wypatrzysz, a jak wypatrzysz, to pochwytaj ją i wyrwij pióro z zadniej jej części.

Linija też potrzebna będzie, a jak takowej nie posiadasz, to udaj się do stolarza swego, co prostą deseczkę z drewna dębowego wystruga. Potomkowie nasi na liniji w równych odległościach kresczki mieć będą, co mniejszym wysiłkiem w rysowaniu zaowocuje.

Udaj też się do nauczyciela swego, co rysować różne figury potrafi i przyrząd cyrkłem zwany pożycz od niego. A jak znak szatański już utworzysz, nie zapomnij oddać mu przyrządu jego.

Dalej postępuj według punktów przez nas spisanych, cośmy po głębszych przemyślowaniach utworzyli.

1. Usiądź wygodnie przy stole i kawałek papieru przed sobą na stole połóż, a obok przyrządy połóż, o których żeśmy napisali.

2. Weź węgiełek swój do ręki i poziomą kreskę przy użyciu linijki lub deseczki na papierze narysuj.

3. Teraz z lewej strony, ale na kresce, kropkę zaznacz, którą dalej punktem nazywać będziemy.

4. Co by dalej inne punkty nie czyniły zamętu, oznacz ten pierwszy punkt wielką literą A .

A

5. Weź cyrkiel do ręki i szpikulec jego w punkcie A umieść. Jak najmniej rozwierając cyrkiel, z prawej strony punktu A zaznacz łuk, co kreskę przetnie.

A

6. Miejsce przecięcia łuku z kreską przez grecką literę α oznacz. Część kreski od punktu A do punktu α jedną dziesiątą jednostki nazywać dalej będziemy i przez $A\alpha$ oznaczać.

$A\alpha$

7. Cyrkiel właściwie stosując, na prawo od punktu α jeszcze dziewięć odcinków od długości $A\alpha$ zaznacz.



8. Miejsce przecięcia ostatniego łuku z kreską grecką literą β oznacz. Część kreski od punktu A do punktu β jednostką nazywać będziemy i przez $A\beta$ oznaczać.



9. Znowu cyrkiel stosując, na prawo od punktu β zaznacz jeszcze dwadzieścia i cztery odcinki o długości $A\beta$, co by razem na kresce dwadzieścia i pięć takich odcinków było.



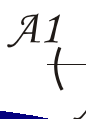
10. Ostatnie miejsce przecięcia łuku z kreską literą B oznacz.



11. Weź ponownie cyrkiel w rękę swoją i szpikulec jego w punkcie A umieść, po czym lekko cyrkiel rozwierając zaznacz łuki przecinające kreskę z lewej i prawej strony punktu A .

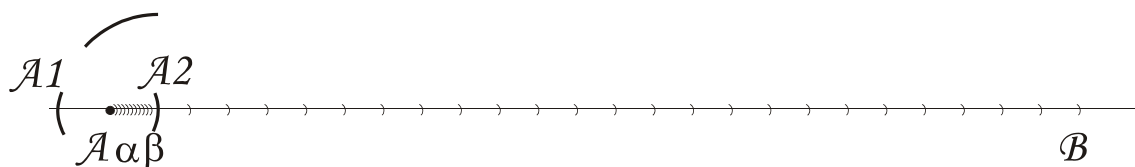


12. Miejsca przecięcia łuków z kreską przez $A1$ i $A2$ oznacz. A nie zapomnij też szmatką wytrzeć niepotrzebną dalej część kreski z prawej strony punktu B .

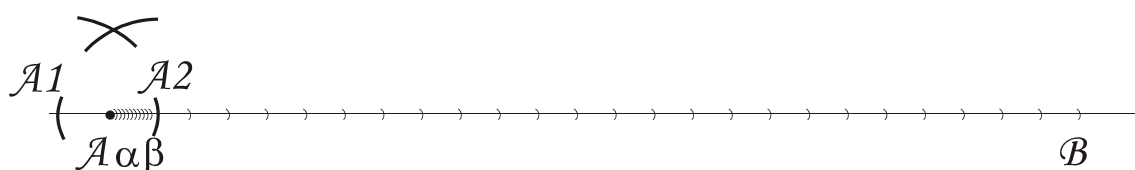


B

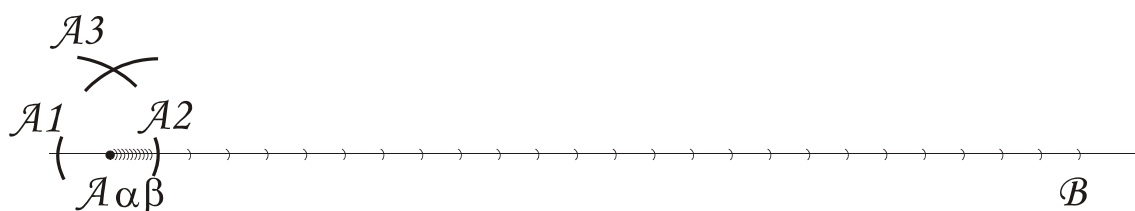
13. Teraz szpikulec cyrkla w punkcie A_1 umieść i nad punktem A łuk zaznacz.



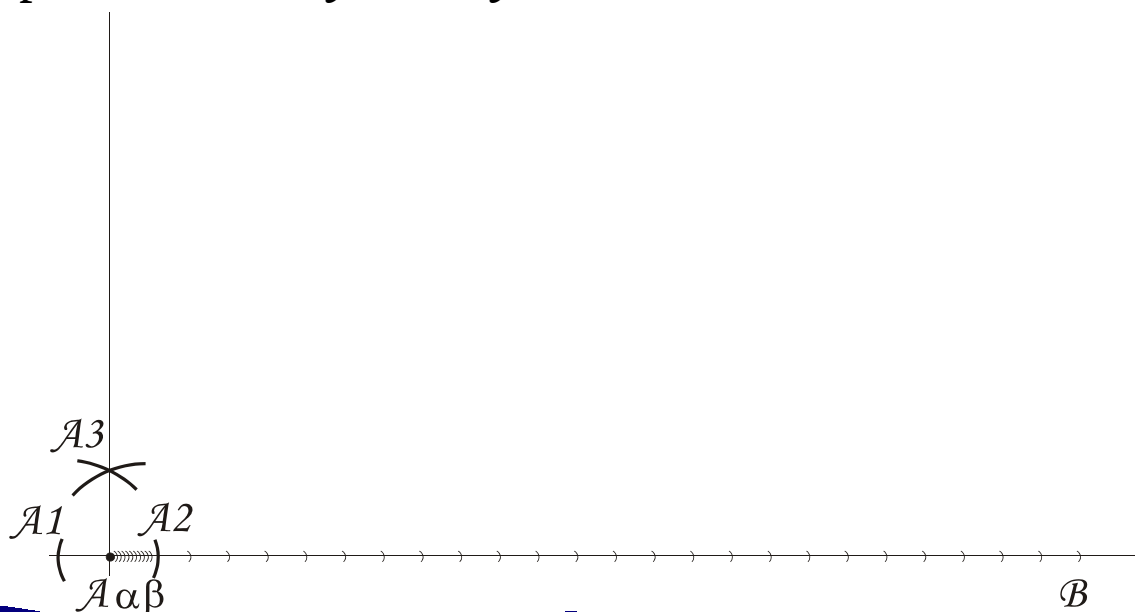
14. To samo zrób, szpikulec w punkcie A_2 umieszczając.



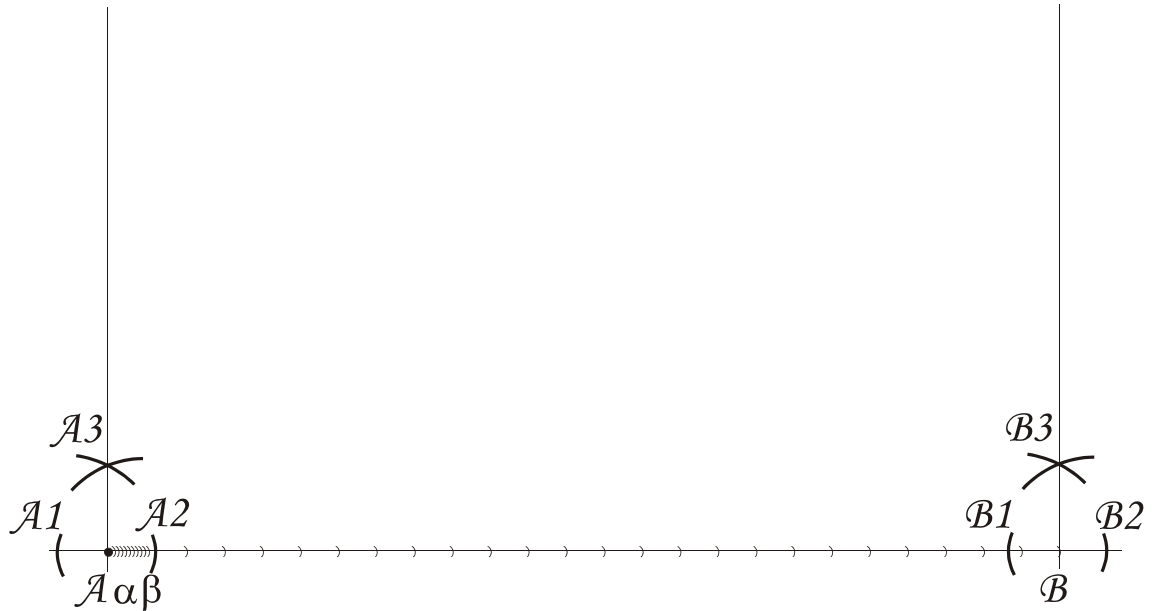
15. Miejsce przecięcia łuków nad punktem A przez A_3 oznacz.



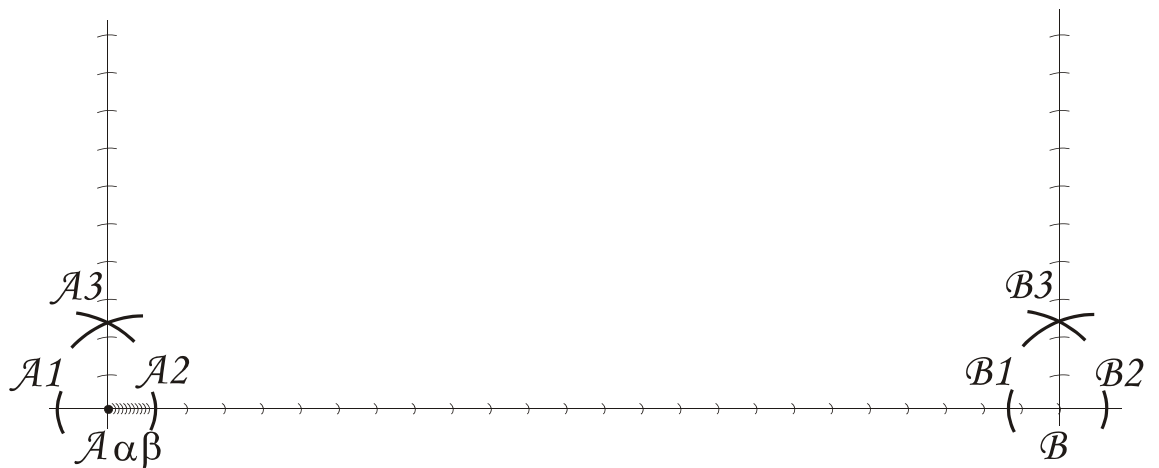
16. Przyłóż linię lub deseczkę tak, byś kreskę przez punkty A i A_3 przechodzącą narysować był w stanie.



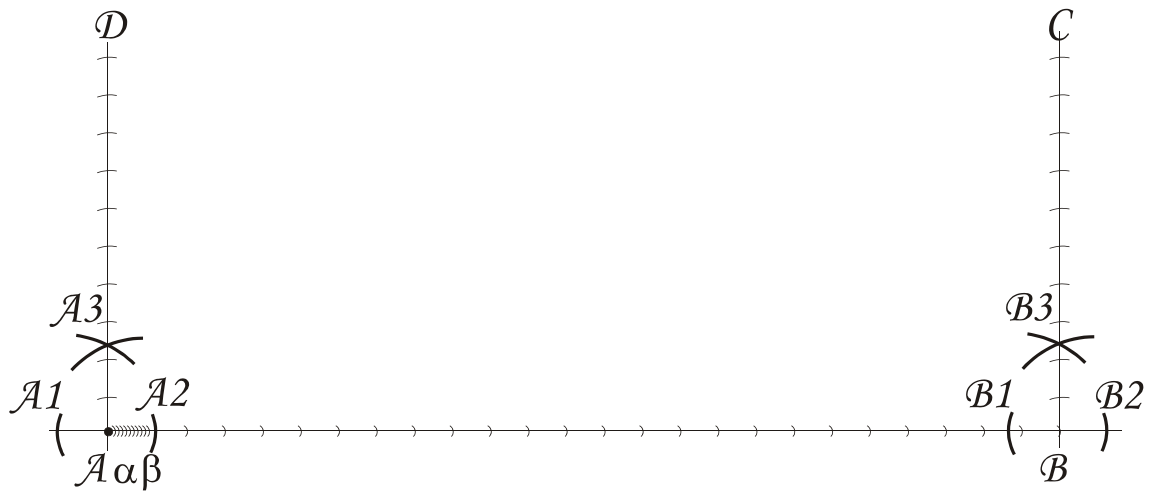
17. Teraz operacje w punktach od 11 do 16 wymienione dla punktu B powtórz, ino zamiast oznaczeń $A1$, $A2$ i $A3$ oznaczenia $B1$, $B2$ i $B3$ zastosuj.



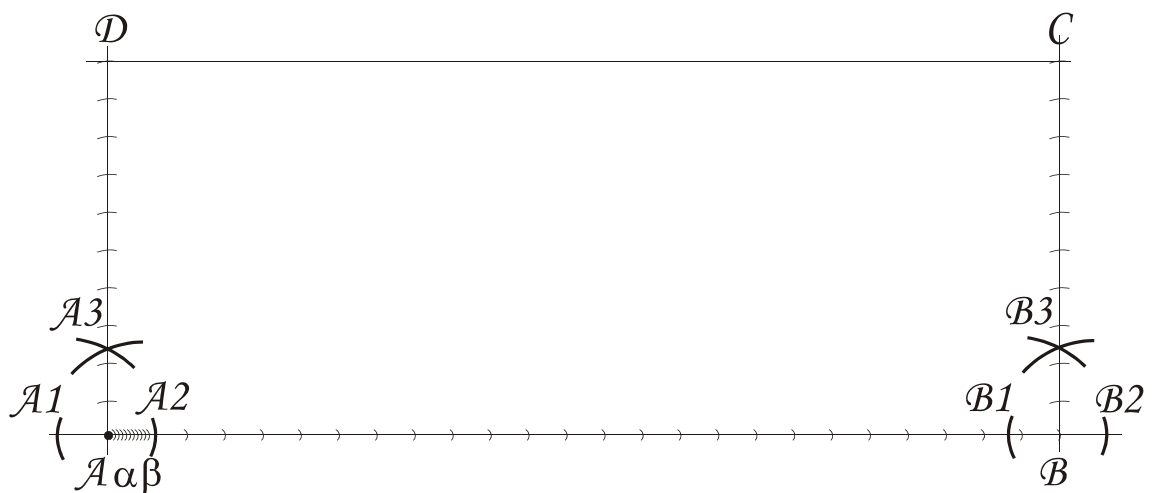
18. Cyrkła używając, na pionowych kreskach przez punkty A i $A3$ oraz B i $B3$ przechodzące po dziesięć jednostek zaznacz.



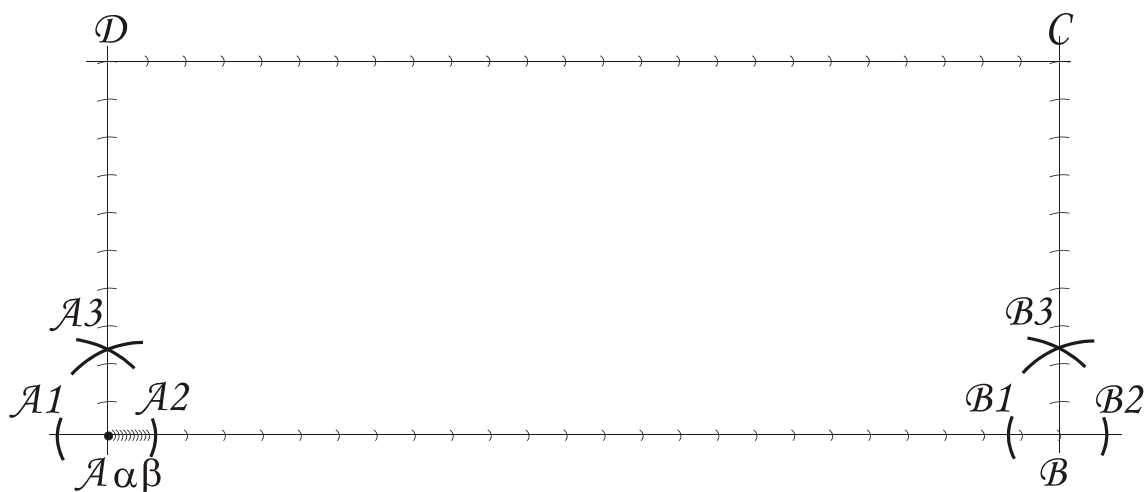
19. Oznacz miejsca przecięcia ostatnich łuków z pionowymi kreskami przez C i D , co patrzenie dalej lepiej mieć będziesz.



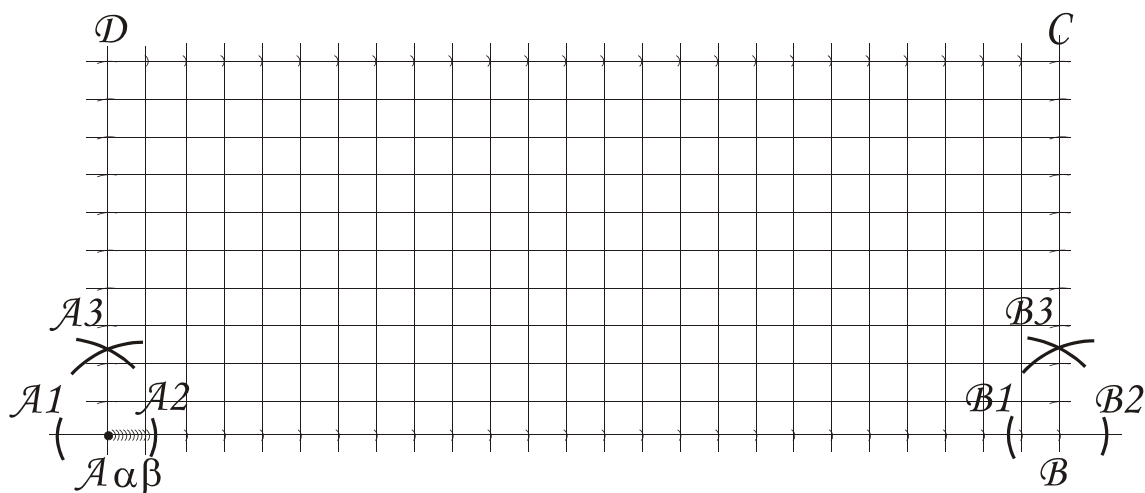
20. I znowu po linię lub deseczkę sięgając, połącz kreską punkty C i D , co figurę przez punkty A , B , C i D przechodzącą utworzy, która prostokątem jest zwana.



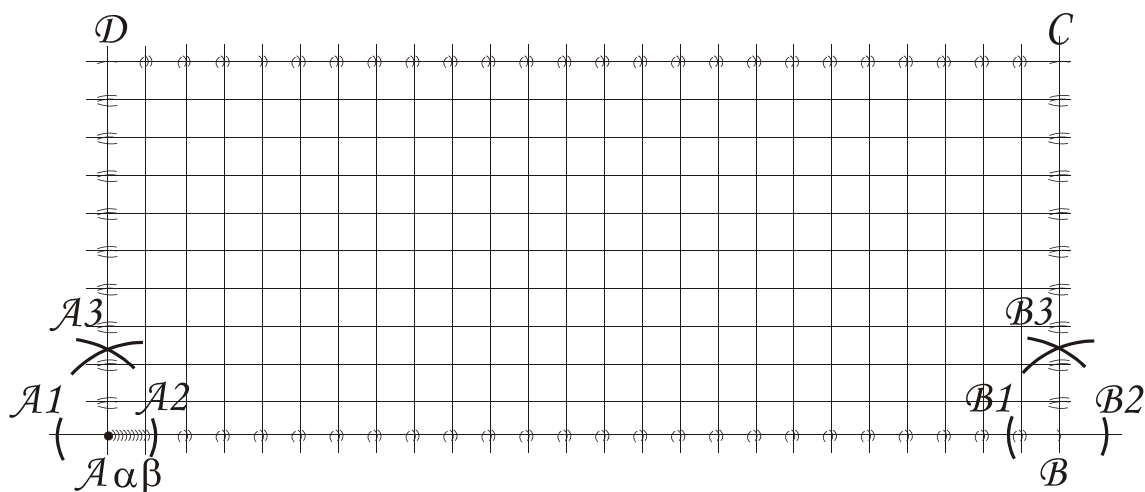
21. Na odcinku łączącym punkty C i D dwadzieścia pięć jednostek zaznacz, cyrkla używając, podobnie jakżeś to uczynił uprzednio na odcinku łączącym punkty A i B.



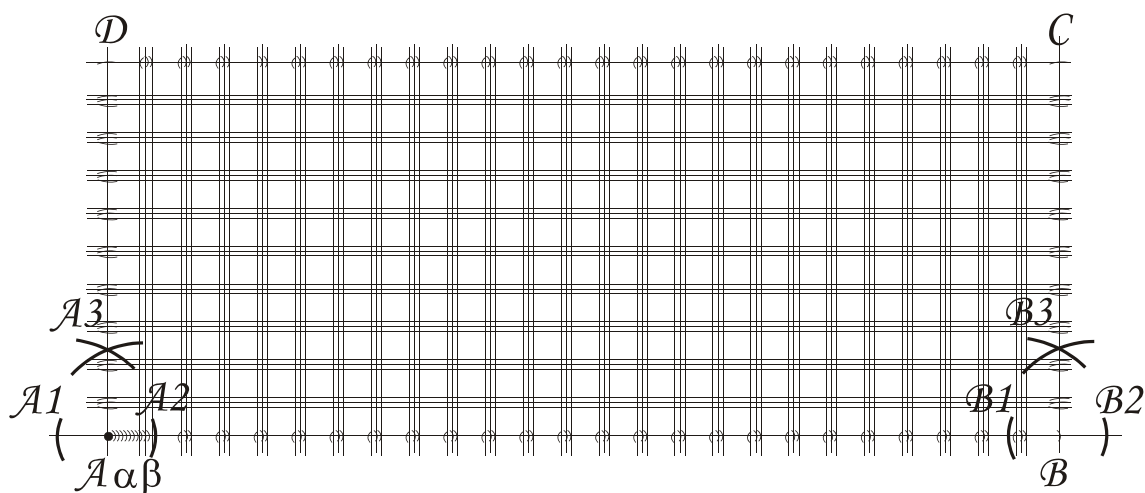
22. A dalej linijki lub deseczki używając, narysuj kreski poziome i pionowe, co by przeciwległe boki prostokąta łączyły, równoległe były i aby kratownica niejaką powstała.



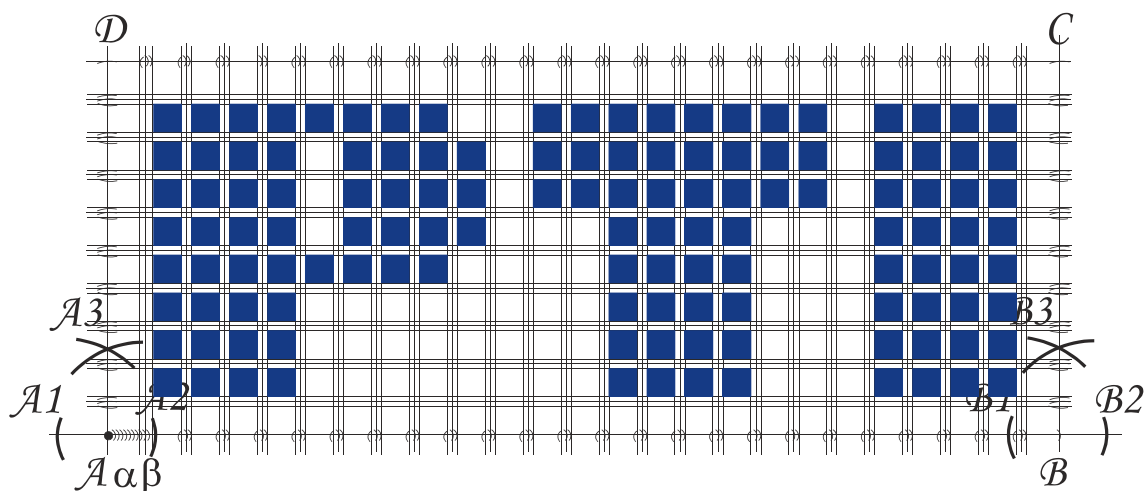
23. Z jednej i drugiej strony każdego punktu przecięcia się kratownicy z prostokątem za pomocą cyrkla jedną dziesiątą jednostki zaznacz .



24. Ponownie linię lub deseczkę w dłoń swą ujmij i kreski narysuj, co równoległe do kresek kratownicy będą, a przeciwległe boki prostokąta połączą w miejscach o jedną dziesiątą jednostki od kresek kratownicy oddalonych. Otrzymasz tedy jeszcze bardziej szatańską kratownicę, co dalszym nierządnym celom służyć będzie.



25. Weź teraz gęsie pióro do ręki i maczając je w atramencie zamaluj niektóre obszary tak, jak na rysunku pokazujemy.



26. A na sam koniec, gdy atrament suchy już będzie, weź szmatę do ręki i wytrzyj wszystkie kreski coześ wcześniej węgielkiem poczynił, tudzież łuki co przez cyrkiel zaznaczone zostały.

Oczom Twym znak szatański się ukáže, co kiedyś potomkowie nasi, na piekélnych machinach roboty swoje wykonywujący, po wsze czasy stosować będą.

